ใบงานที่ 15

การเพิ่ม Slider control ใน Dialog based Application

1. **กล่าวนำ**

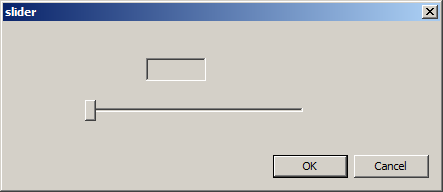
ใบงานนี้ มีวัตถุประสงค์ เพื่อให้นักศึกษา ได้ทดลองสร้าง slider controls บน Dialog based Application พร้อมทั้งการ map message ที่สำคัญของ controls เหล่านั้น

1. **ลำดับการทดลอง**
   1. **สร้าง Application แบบ Dialog based**

2.1.1 กำหนดชื่อ project เป็น slider ตอบ OK

2.1.2 เลือกชนิดเป็น Dialog based แล้วกด Finish

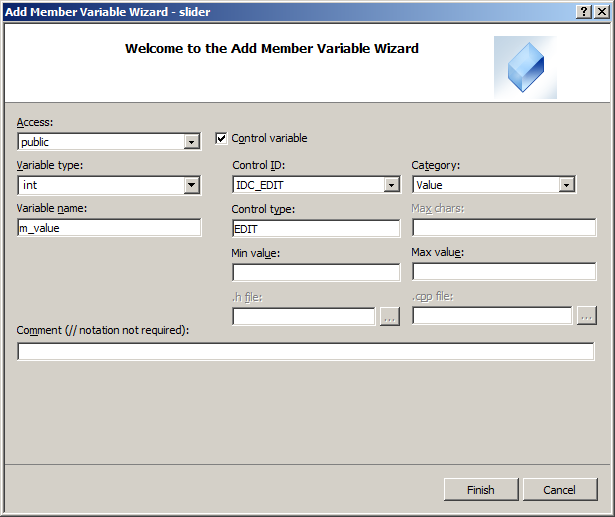
* 1. **เพิ่ม Control ลงใน Dialog box ในการทดลองนี้จะเป็น**  **Edit Control จำนวน 1 ตัว และ slider control จำนวน 1 ตัว**



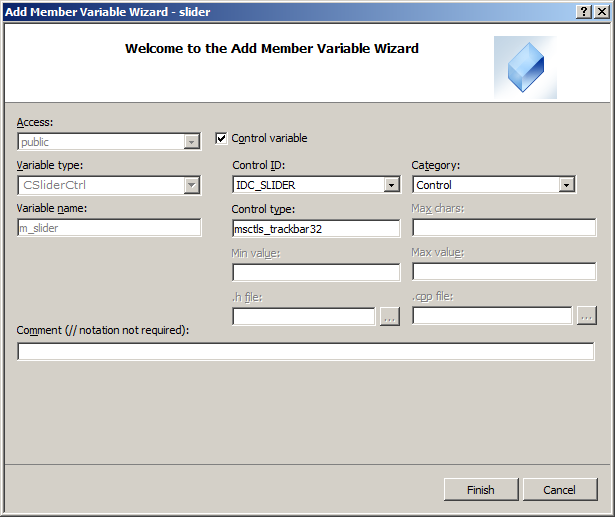
* 1. **กำหนด ID และ Variable ให้กับ Control ต่างๆ**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Control | **Control ID** | **Variable type** | **Variable Name** |
| Slider Control | IDC\_SLIDER | **CSliderCtrl** | **m\_slider** |

2.3.1 สำหรับ Edit Control นั้น เราจะกำหนดให้เป็นตัวเลข จึงมีขั้นตอนที่เพิ่มขึ้น โดยการ click ขวา ที่ edit control แล้วเลือก Add variable จากนั้นให้ทำตามรูปด้านล่างนี้

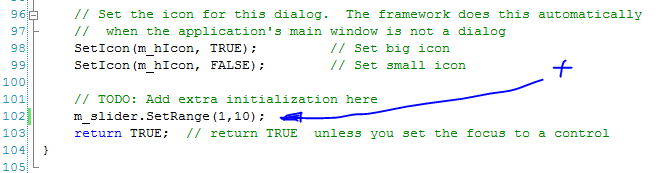


2.3.1 เพิ่มตัวแปรอีกตัวเป็นชนิด int ให้กับ SLIDER



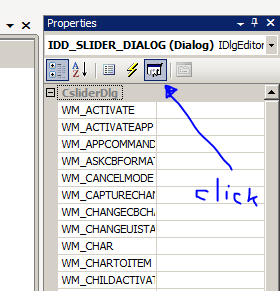
* 1. **กำหนดค่าเริ่มต้นให้กับ Slider control**

2.4.1 แก้ไขฟังก์ชัน BOOL CsliderDlg::OnInitDialog() ดังต่อไปนี้



* 1. **เพิ่มฟังก์ชันสำหรับรับค่าจากการเลื่อน slider control และนำไปใส่ใน edit box**

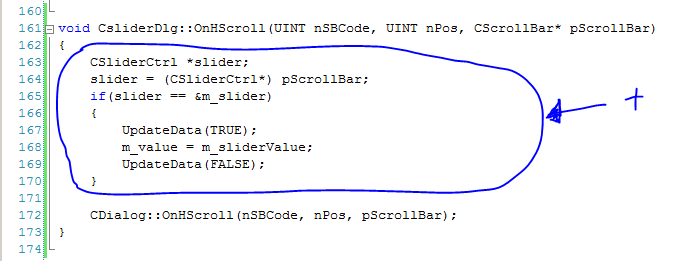
2.5.1 ให้คลิกขวาที่ title bar ของ Dialog ของโปรแกรม และเลือก propeties



2.5.2 คลิกที่ปุ่ม message

2.5.3 เลื่อน scroll bar ด้านขวามือลงมา จนพบ WM\_HSCROLL ให้เพิ่มฟังก์ชัน OnHScroll()

2.5.4 แก้ไขฟังก์ชัน OnHScroll() ดังนี้



* 1. **ทดลองรันโปรแกรม**

2.6.1 ทดลอง Build และถ้าไม่มี error ให้ Start debug โปรแกรม

2.6.2 สังเกตและบันทึกผลการทดลอง